Main (dòng 10)

* Cấp phát bộ nhớ cho các biến x, y (trên RAM), mỗi biến có 1 vùng nhớ là 2byte, gán cho vùng nhớ của x (gán cho x) giá trị 20, gán cho vùng nhớ của y(gán cho y) giá trị 25 (Dòng 12)
* In ra màn hình giá trị x, y (dòng 13)
* Gặp lời gọi hàm hoandoi, Đánh dấu vị trí, rồi chuyển đến hàm hoandoi thực hiện
  + *Cấp phát bộ nhớ a, b và c (trên RAM), mỗi biến có 1 vùng nhớ 2 byte*
  + *Gán (truyền, chuyển)giá trị của tham số thực cho tham số hình thức. Gán giá trị của x cho a=20, gán giá trị của y cho b=25*
  + *Thực hiện các câu lệnh trong thân hàm*
    - *c=a; => c=20*
    - *a=b;=> a=25*
    - *b=c; => b=20*
  + *Gặp } (dòng 9) thì XÓA toàn bộ các bộ nhớ đã cấp phát khi gọi hàm, rồi quay về vị trí của chương trình khi hàm gọi hàm (quay về dòng 14)*
* In ra màn hình giá trị x, y

-----------------------

* Dòng 24: Gặp lời gọi hàm swap, Đánh dấu vị trí, rồi chuyển đến hàm swap thực hiện
  + *Cấp phát bộ nhớ a, b và c (trên RAM), mỗi biến có 1 vùng nhớ 2 byte. (2 con trỏ, và 1 biến)*
  + *Gán (truyền, chuyển) “giá trị = địa chỉ” của tham số thực cho tham số hình thức. Gán địa chỉ của x cho a (a=&x), gán địa chỉ của y cho b (b=&y)*
  + *Thực hiện các câu lệnh trong thân hàm*
    - *c=\*a(x); => c=20*
    - *\*a (x) =\*b (y) ;=> x=6*
    - *\*b(y) =c; => y=20*
  + *Gặp } (dòng 16) thì XÓA toàn bộ các bộ nhớ đã cấp phát khi gọi hàm, rồi quay về vị trí của chương trình khi hàm gọi hàm (quay về dòng 14)*
* In ra màn hình giá trị x, y